Universidade Anhembi Morumbi
LAUREATE INTERNATIONAL UNIVERSITIES

Programação Aplicada

Prof. Alexandre Nascimento Tomoyose

2º semestre 2017

Universidade Anhembi Morumbi
LAUREATE INTERNATIONAL UNIVERSITIES

Touchscript

Prof. Alexandre Nascimento Tomoyose

Touchscript

- Introdução
  - A principal forma de interação com dispositivos móveis é o toque na tela
  - Esta forma de interação não possui nenhum equivalente direto em outros tipos de equipamentos

Touchscript

- Introdução
  - No caso dos computadores desktop, a forma de interação que mais se assemelha a um toque é o clique do mouse

Touchscript

- Mouse x Toque
  - Mouse:
    - Pode sobrevoar um ponto da tela, sem ativar o clique
    - Cada botão pode ser identificado como um tipo diferente de clique

Touchscript

- Mouse x Toque
  - Toque:
    - Permite múltiplos toques simultâneos
    - Cada toque pode realizar movimentos de forma idenpendente
    - Não é possível identificar cada toque individualmente

Touchscript

- Unity Touch
  - O Unity possui uma classe nativa que gerencia os toques na tela chamada Touch
  - Os detalhes podem ser vistos no manual:
    - https://docs.unity3d.com/ScriptReference/Touch.html

Touchscript

- Unity Touch
  - A principal limitação desta classe é só funcionar quando o aplicativo está sendo executado no dispositivo móvel

Touchscript

- Touchscript
  - Biblioteca gratuita que abstrai diversas formas de interação na forma de toques
  - Pode ser obtida na Asset Store ou no próprio site:
    - https://github.com/TouchScript/TouchScript/wiki

Touchscript

- Touchscript
  - Possui scripts prontos para a detecção de diversos tipos de toques:
    - Tap
    - Press
    - Release
    - LongPress
    - Flick